



SLOT CLUBE DO PORTO

Troféu « Peugeot 406 Silhouette Super Sport » 2012

REGULAMENTO DESPORTIVO



Com o apoio:



papponni®

A participação no Troféu implica a aceitação integral dos Regulamentos Técnico e Desportivo, elaborados pelo Slot Clube do Porto.

1. INTERPRETAÇÃO:

Os casos não previstos e dúvidas interpretativas do regulamento técnico e desportivo serão resolvidos pela direcção de prova.

DATA E LOCAL DAS PROVAS:

LOCAL	DATA
SLOT CLUBE DO PORTO	2 de Março de 2012
SLOT CLUBE DO PORTO	25 de Maio de 2012
SLOT CLUBE DO PORTO	15 de Junho de 2012
SLOT CLUBE DO PORTO	29 de Junho de 2012

2. HORÁRIOS:

QUINTA :

Treinos livres com carros semelhantes aos do Troféu. Cada participante poderá treinar livremente com um carro de apoio se o possuir.

SEXTA-FEIRA :

20:30 - 21:00 - Treinos Livres

21:00 - 21:30 - Sorteio de chassis, Inscrições e Montagem de carroçaria e jantes traseiras

21:35 - 22:00 - Qualificação, somente na 1ª Prova

22:25 - 22:30 - Warm Up

22:30 - 22:45 - Início da primeira Manga

3. INSCRIÇÕES :

O Troféu será disputado por um mínimo de 16 e um máximo de 40 pilotos.

A inscrição no campeonato será efectuada até ao início do Troféu, mediante encomenda do Peugeot 406 Silhouette Super Sport, com o valor de 40 euros e liquidado em 4 prestações de 10€ juntamente com a inscrição em cada uma das 4 provas que constituem este campeonato do 1º Semestre de 2012.

VALOR DA INSCRIÇÃO POR PROVA:

Pilotos previamente inscritos no Troféu:

5 € por piloto + 10 € (25% do valor do carro) - Sócios e novos associados (Campanha)

10 € por piloto + 10 € (25% do valor do carro) - Não Sócios

Pilotos não inscritos no Troféu:

10 € por piloto - Associado do SCP ou novo associado (Campanha)

15 € por piloto - Não Sócios

4. PEUGEOT 406 SILHOUETTE Super Sport / 2º SEMESTRE

Os participantes no 1º Troféu « Peugeot 406 Silhouette Super Sport 2012 » que desejem participar no próximo Troféu, que está previsto venha a decorrer no 2º semestre de 2012 e 1º Semestre de 2013, deverão manifestar esse desejo no final da última prova do 1º semestre e o seu chassis permanecerá na posse da Direcção de Prova.

5. DECORAÇÃO DAS CARROÇARIAS

Todos os pilotos que queiram participar neste Troféu, terão que efectuar uma inscrição obrigatória e receberão uma carroçaria em branco.

A mesma terá que ser totalmente pintada ou decalcada para que possa ser aceite na grelha de partida.

Todos os carros levarão em local a definir pela Organização, autocolantes com o nome do Patrocinador deste Troféu, (SERI), distribuídos na primeira prova e que deverão ser conservados durante todo o Troféu.

6. NÚMERO DE PROVAS

O 1º Troféu « Peugeot 406 Silhouette Super Sport 2012 » será disputado num total de 4 provas, a decorrer durante o 1º semestre de 2012 e o contarão para a classificação final, todas as pontuações obtidas em cada uma delas.

7. CLASSIFICAÇÃO FINAL

Só contará para a classificação final a pontuação obtida pelos pilotos previamente inscritos no Troféu.

Pilotos que não se tenham inscrito, mas que participem em provas, de forma esporádica ou não, dependente da disponibilidade de chassis (que não sejam de pilotos inscritos no Troféu) no dia da prova, não pontuam para a classificação final do Troféu.

Os pontos que correspondem à respectiva classificação não serão atribuídos, mas apenas contabilizados para o ranking anual do SLOT CLUBE DO PORTO.

8. DESENNOLAR DA PROVA:

SORTEIO DOS CHASSIS

Os chassis serão todos numerados e sorteados antes do início de cada prova, sendo que nenhum dos pilotos inscritos poderá correr mais de uma vez com o mesmo chassis.

VERIFICAÇÕES TÉCNICAS

Tratando-se de Troféu, as verificações técnicas resumem-se à verificação da montagem das jantes traseiras e da carroçaria. Após o sorteio do chassis, cada piloto terá de montar o material citado na presença da Direcção da Prova, findo esse processo, o carro entrará imediatamente em Parque Fechado.

EIXO TRASEIRO / PNEUS

A cada piloto inscrito serão entregues duas jantes traseiras, já com pneus fornecidos e rectificadas pela Organização. Cada piloto, manterá o mesmo conjunto durante todo o Troféu. Terminando cada prova, cada piloto deverá retirar do seu carro as jantes traseiras que ficarão na posse e guarda da Direcção de prova até à próxima corrida, devidamente identificadas.

QUALIFICAÇÃO

Os tempos obtidos na qualificação servirão para determinar a ordem de escolha de calhas para o início da prova.

Só será feita qualificação na primeira prova do Troféu. Nas provas seguintes, a escolha de manga e calha serão determinadas pela classificação do Troféu.

Na qualificação, cada piloto que rodará durante 1 minuto na calha sorteada pela organização, considerando-se para classificação o tempo da melhor volta.

No final da qualificação, os carros regressarão ao Parque Fechado.

WARM UP

Não havendo lugar a treinos com os carros de prova, cada piloto poderá rodar durante 5m com o carro de prova e na calha que irá iniciar a corrida, durante esse tempo poderá proceder à afinação da basculação do carro.

Durante este período, será permitida a limpeza e lubrificação da viatura, sob supervisão e com materiais da organização da Prova e no local assinalado.

Não é permitida qualquer substituição nem alteração à configuração do carro.

CORRIDA

Cada calha terá a duração de 3 a 5 minutos, em função do número de pilotos inscritos em cada prova. A paragem para troca de calhas não será superior a 3 minutos.

Serão realizadas as mangas necessárias em função dos pilotos inscritos e presentes na prova, até ao limite de 32.

Nas mudanças de calha, os carros serão manuseados apenas e exclusivamente por elementos da Organização de Prova, não sendo possível qualquer tipo de assistência.

9. PRÉMIOS

No final de cada prova, os três primeiros classificados receberão medalhas com a sua respectiva classificação. No final do campeonato, cada piloto receberá um prémio de participação. As três pilotos melhor classificados receberão troféus, e outros prémios que se consigam negociar com potenciais patrocinadores do evento.

DETERMINAÇÕES TÉCNICAS E PENALIZAÇÕES

1. AVARIAS TÉCNICAS

Em caso de avaria da pista, ocorrerá uma paragem da prova até à sua reparação. Nestes casos, a direcção de prova determinará como prosseguir a prova e como compensar se necessária a equipa(s) afectada(s). No caso de se efectuar uma paragem da prova, e se comprovar que realmente o problema não era da pista, mas sim do punho ou do carro do piloto que pediu para neutralizar a prova, a sua equipa será penalizada consoante o ponto 4 do presente regulamento.

2. REPARAÇÕES

As reparações e todas as assistências durante a prova, poderão realizar-se apenas e exclusivamente durante a duração da manga e, diante de um membro da organização em um local indicado para o efeito, ZONA BOXES, e, nunca em tempo de troca de calha, nem fora do local indicado.

3. SITUACÃO DE EMPATE

Em caso de empate no número de voltas percorridas, no número de metros dentro da última volta percorrida, consultar-se-á a melhor calha do piloto em número de voltas, se ainda assim persistir o empate, será consultado o número de voltas da calha seguinte e assim sucessivamente.

4. INFRACÇÕES E SANÇÕES

Para garantir os mesmos critérios sancionadores para todos os participantes, ficam estabelecidas, que tanto para infracções de carácter desportivo como para as de carácter técnico, as seguintes sanções:

TABELA DE PENALIZAÇÕES DESPORTIVAS

4.1

INFRACÇÕES LEVES

INFRACÇÃO	PENALIZAÇÃO
Atraso injustificado na entrega do modelo a verificar	Aviso - 3 voltas por minuto
Deficiência na tarefa de pistador (Comer, beber, dormir, usar o telemóvel,...)	Aviso - 3 voltas
Aborrecer/incomodar os pilotos das outras equipas de forma reiterada	10 voltas

INFRACÇÕES GRAVES

INFRACÇÃO	PENALIZAÇÃO
Não parar para repor peças obrigatórias durante o tempo de prova	STOP + 10 VOLTAS
Não comparência no posto de pistagem quando solicitado	STOP + 10 VOLTAS
Fazer parar a prova por uma causa injustificada.	20 VOLTAS

INFRACÇÕES MUITO GRAVES

INFRACÇÃO	PENALIZAÇÃO
Falta de educação e ou respeito perante outros participantes/Organização	EXCLUSÃO
Infracção das normas acerca de comer, beber ou fumar após avisos da Organização	EXCLUSÃO

TABELA DE PENALIZAÇÕES TÉCNICAS

INFRACÇÕES LEVES:

A sanção que corresponde a estes defeitos, consiste num aviso e rectificação do defeito ao apresentar o modelo para verificação:

- Eixos fora de medida
- Jantes não homologadas
- Montagem de um elemento não homologado
- Carroçaria que diste do seu peso de tabela

INFRACÇÕES GRAVES:

A sanção correspondente a estas infracções consiste em 25 voltas no final sem aviso prévio:

- Não rectificação de qualquer defeito leve observado e avisado na verificação.
- Apresentar um modelo a verificar com 3 ou mais defeitos leves.
- Manipulação do modelo fora do lugar de reparação indicado, em tempo de prova ou fora do tempo de prova (troca de calhas).
- Carroçaria, chassis ou motores manipulados ou alterados no decorrer da prova.

INFRACÇÕES MUITO GRAVES:

A sanção que corresponde a estas infracções é a exclusão imediata da prova, a não ser que, a critério da organização, esta permita continuação dessa equipa em prova, mas sem pontuar nem constar em nenhuma classificação

- Acumulação de duas sanções graves (desportivas e técnicas).
- Substituição da carroçaria.

PISTADOR:

Todos os pilotos participantes devem desempenhar, no momento em que seja requerido pela direcção de prova, a função de pistador. Somente os pilotos inscritos no Troféu o podem fazer, ninguém mais, a não ser que por causas de força maior ou por critério da organização haja uma permissão especial para que a corrida tenha o seu desenrolar normal.

As funções de um pistador são as seguintes:

- Colocar os modelos acidentados novamente em pista
- Retirar da pista os modelos acidentados ou objectos que possam desenvolvimento da prova.

Para colocação dos veículos, deve seguir

- O comissário deve advertir em voz alta a qualquer participante que tenha produzido um acidente, na sua zona de responsabilidade, especialmente aos pilotos das pistas obstruídas.

- Depois devem retirar os carros acidentados para que não impeçam o andamento dos outros participantes.
- Os modelos são devolvidos à pista sendo o carro, causador do acidente o último a ser Recolocado na pista.
- Para colocar os modelos, o pistador deve verificar que não circule outro modelo, que possa ser afectado na sua intervenção.
- Os modelos acidentados devem ser sempre colocados no local mais aproximado ao local do acidente.

5. PONTUAÇÃO

O presente campeonato será composto por quatro provas e o somatório de todos os pontos obtidos nas quatro corridas por cada piloto, determinará a classificação final do Campeonato. Cada prova terá a seguinte pontuação:

<i>1º Classificado</i>	<i>30 Pontos</i>	<i>13º Classificado</i>	<i>5 Pontos</i>
<i>2º Classificado</i>	<i>24 Pontos</i>	<i>14º Classificado</i>	<i>4 Pontos</i>
<i>3º Classificado</i>	<i>20 Pontos</i>	<i>15º Classificado</i>	<i>3 Pontos</i>
<i>4º Classificado</i>	<i>17 Pontos</i>	<i>16º Classificado</i>	<i>2 Pontos</i>
<i>5º Classificado</i>	<i>15 Pontos</i>	<i>17º Classificado</i>	<i>1 Ponto</i>
<i>6º Classificado</i>	<i>13 Pontos</i>		
<i>7º Classificado</i>	<i>11 Pontos</i>		
<i>8º Classificado</i>	<i>10 Pontos</i>		
<i>9º Classificado</i>	<i>9 Pontos</i>		
<i>10º Classificado</i>	<i>8 Pontos</i>		
<i>11º Classificado</i>	<i>7 Pontos</i>		
<i>12º Classificado</i>	<i>6 Pontos</i>		

Os restantes pilotos terão 1 Ponto como pontuação.

6. DIREITOS DA ORGANIZAÇÃO

Uma cópia do presente regulamento estará disponível nas instalações do Slot Clube do Porto e poderá ser consultado ou ser efectuado o download no site em: www.slotclubedoporto.net
Os casos omissos no presente regulamento serão decididos pela Direcção de Prova, a qual será soberana nas suas decisões.