

**CAMPEONATO INTERCLUBES ENDURANCE LMP 2012**

# **REGULAMENTO DESPORTIVO**



**SLOT CLUBE DO PORTO**



# **CAMPEONATO INTERCLUBES ENDURANCE LMP 2012**

A participação no Campeonato implica a aceitação integral dos Regulamentos Técnico e Desportivo, elaborados pelo Slot Clube do Porto, Slot Clube de Matosinhos e pelo Slot Center de Matosinhos / Kartcenter Matosinhos.

## **INTERPRETAÇÃO:**

Os casos não previstos e dúvidas interpretativas do regulamento técnico e desportivo serão resolvidos pela direcção de prova.

## **DATA E LOCAL DAS PROVAS:**

<b>LOCAL</b>	<b>DATA</b>
<i>SLOT CLUBE DO PORTO</i>	<i>28 de Janeiro de 2012</i>
<i>SLOT CLUBE DE MATOSINHOS</i>	<i>3 de Março de 2012</i>
<i>SLOT CENTER DE MATOSINHOS</i>	<i>21 de Abril de 2012</i>
<i>SLOT CLUBE DO PORTO</i>	<i>2 de Junho de 2012</i>
<i>SLOT CLUBE DE MATOSINHOS</i>	<i>29 de Setembro de 2012</i>
<i>SLOT CENTER DE MATOSINHOS</i>	<i>27 de Outubro de 2012</i>

## **HORÁRIOS:**

### **QUINTA E SEXTA-FEIRA:**

Treinos Livres em função dos horários de abertura e encerramento das instalações de cada Clube envolvido neste campeonato.

### **SÁBADO :**

10:30 - 11:30 - Treinos Livres  
11:30 - 12:00 - Verificações Técnicas  
12:30 - 13:00 - Qualificação  
13:00 - 14:00 - Período para Almoço  
14:20 - 14:25 - Warm Up  
14:30 - 18:30 - Período de Corrida - ( Início / Fim )  
18:30 - 19:00 - Entrega de Troféus

### **INSCRIÇÕES :**

O presente Campeonato será disputado por um mínimo de 8 e um máximo de 12 equipas.

### **VALOR DA INSCRIÇÃO POR PROVA:**

30 € por equipa.

# **CAMPEONATO INTERCLUBES ENDURANCE LMP 2012**

## **EQUIPAS:**

As equipas deverão ser constituídas obrigatoriamente, no mínimo por 3 e no máximo por 4 pilotos.

Cada equipa poderá ainda, durante o Campeonato inscrever um outro piloto, que, ficará vinculado a essa equipa até ao final do mesmo, não podendo correr, nem ter corrido, por mais nenhuma equipa inscrita.

## **DESENROLAR DA PROVA:**

### **VERIFICAÇÕES TÉCNICAS**

As verificações técnicas ficarão a cargo de 3 elementos, sendo designado 1 de cada um dos clubes organizadores do Campeonato. **Esses mesmos 3 elementos serão designados como Direcção de Prova / Directores de Prova.**

Após as verificações os carros entrarão imediatamente em Parque Fechado, só podendo sair, manuseados pela Organização, para o Warm Up.

### **QUALIFICAÇÃO**

O resultado da qualificação servirá para determinar a ordem de escolha de calhas para o início da prova.

Na qualificação, cada equipa será representada por um piloto que rodará durante 1 minuto na calha determinada pela organização, considerando-se para classificação o tempo da melhor volta.

No final da qualificação, os carros regressarão ao Parque Fechado.

### **WARM UP**

Todas as equipas poderão rodar durante 5m com o carro de prova e na calha que irão iniciar a corrida.

Durante este período, será permitida a limpeza e lubrificação da viatura, sob supervisão e com materiais da organização da Prova.

Não é permitida qualquer substituição nem alteração à configuração do carro.

### **CORRIDA**

Cada calha terá a duração de 20 minutos, seguida de uma paragem de 3 minutos para troca de calhas.

A prova será dividida em duas mangas de 6 equipas ( nas pistas de 6 calhas ) e uma manga com 8 equipas e quatro relvas, na pista do Slot Clube do Porto ( Pista de 8 calhas ).

Nas mudanças de calha, os carros serão manuseados apenas e exclusivamente por elementos da Organização de Prova, não sendo possível qualquer tipo de assistência.

# **CAMPEONATO INTERCLUBES ENDURANCE LMP 2012**

## **PRÉMIOS**

Em cada prova, as 3 primeiras classificadas, receberão as medalhas correspondentes à sua classificação. No final do campeonato, todos os participantes receberão um prémio de participação. As três equipas melhor classificadas receberão troféus, e outros prémios que se consigam negociar com potenciais patrocinadores do evento.

## **DETERMINAÇÕES TÉCNICAS E PENALIZAÇÕES**

### **1. REPARAÇÕES**

As reparações, assistências ou troca de pneus durante a prova, poderão realizar-se apenas e exclusivamente durante a duração da manga e, diante de um membro da organização em um local indicado para o efeito, ZONA BOXES, e, nunca em tempo de troca de calha, nem fora do local indicado.

### **2. AVARIAS TÉCNICAS**

Em caso de avaria da pista, ocorrerá uma paragem da prova até à sua reparação. Nestes casos, a direcção de prova determinará como prosseguir a prova e como compensar se necessária a equipa(s) afectada(s). No caso de se efectuar uma paragem da prova, e se comprovar que realmente o problema não era da pista, mas sim do punho ou do carro do piloto que pediu para neutralizar a prova, a sua equipa será penalizada consoante o ponto 4 do presente regulamento.

### **3. EMPATE**

Em caso de empate no número de voltas percorridas, no número de metros dentro da última volta percorrida, consultar-se-á a melhor calha da equipa em número de voltas, se ainda assim persistir o empate, será consultado o número de voltas da calha seguinte e assim sucessivamente.

### **4. INFRACÇÕES E SANÇÕES**

Para garantir os mesmos critérios sancionadores para todos os participantes, ficam estabelecidas, que tanto para infracções de carácter desportivo como para as de carácter técnico, as seguintes sanções:

# **CAMPEONATO INTERCLUBES ENDURANCE LMP 2012**

## **TABELA DE PENALIZAÇÕES DESPORTIVAS**

### 4.1

#### INFRACÇÕES LEVES

<b>INFRACÇÃO</b>	<b>SANÇÃO</b>
Atraso injustificado na entrega do modelo a verificar	Aviso - 3 voltas por minuto
Deficiência na tarefa de pistador (Comer, beber, dormir, usar o telemóvel,...)	Aviso - 3 voltas
Aborrecer/incomodar os pilotos das outras equipas de forma reiterada	10 voltas

#### INFRACÇÕES GRAVES

<b>INFRACÇÃO</b>	<b>SANÇÃO</b>
Não parar para repor aileron ou outras peças obrigatórias durante o tempo de prova	STOP + 10 VOLTAS
Não comparência no posto de pistagem quando solicitado	STOP + 10 VOLTAS
Fazer parar a prova por uma causa injustificada. O carro não arrancar no início de cada manga pelos seus próprios meios.	20 VOLTAS
Não respeitar os tempos mínimos e máximos de condução	ANULAÇÃO DAS VOLTAS DO PILOTO INFRATOR

#### INFRACÇÕES MUITO GRAVES

<b>INFRACÇÃO</b>	<b>SANÇÃO</b>
Falta de educação e ou respeito perante outros participantes/Organização	EXCLUSÃO
Infracção das normas acerca de comer, beber ou fumar após avisos da Organização	EXCLUSÃO

# **CAMPEONATO INTERCLUBES ENDURANCE LMP 2012**

## **TABELA DE PENALIZAÇÕES TÉCNICAS**

### **4.2**

#### **INFRACÇÕES LEVES:**

A sanção que corresponde a estes defeitos, consiste num aviso e rectificação do defeito ao apresentar o modelo para verificação:

- Eixos fora de medida
- Jantes não homologadas
- Montagem de um elemento não homologado
- Carroçaria que diste do seu peso de tabela

#### **INFRACÇÕES GRAVES:**

A sanção correspondente a estas infracções consiste em 25 voltas no final sem aviso prévio:

- Não rectificação de qualquer defeito leve observado e avisado na verificação.
- Apresentar um modelo a verificar com 3 ou mais defeitos leves.
- Manipulação do modelo fora do lugar de reparação indicado, em tempo de prova ou fora do tempo de prova ( Troca de calhas ).
- Carroçaria, chassis ou motores manipulados ou alterados no decorrer da prova.

#### **INFRACÇÕES MUITO GRAVES:**

A sanção que corresponde a estas infracções é a exclusão imediata da prova, a não ser que, a critério da organização, esta permita continuação dessa equipa em prova, mas sem pontuar nem constar em nenhuma classificação

- Acumulação de duas sanções graves (desportivas e técnicas).
- Substituição da carroçaria.

# **CAMPEONATO INTERCLUBES ENDURANCE LMP 2012**

## **PILOTO:**

Todos os pilotos integrantes da equipa terão obrigatoriamente de efectuar turnos de condução. Cada um destes, estará obrigado a efectuar um mínimo de um turno e um máximo de três turnos de condução. A ordem é de critério livre para cada equipa.

No caso de uma equipa não cumprir a proporção dos turnos entre pilotos da mesma equipa, as voltas efectuadas na calha do piloto que esteja em infracção não serão contabilizadas a não ser que por causas de força maior ou por critério da organização haja uma permissão especial.

## **PISTADOR:**

Todos os pilotos participantes devem desempenhar, no momento em que seja requerido pela direcção de prova, a função de pistador. Somente os pilotos inscritos pela equipa o podem fazer, ninguém mais.

As funções de um pistador são as seguintes:

- Colocar os modelos acidentados novamente em pista
- Retirar da pista os modelos acidentados ou objectos que possam desenvolverem desenvolvimento da prova.

Para colocação dos veículos, deve seguir

- O comissário deve advertir em voz alta a qualquer participante que tenha produzido um acidente, na sua zona de responsabilidade, especialmente aos pilotos das pistas obstruídas.
- Depois devem retirar os carros acidentados para que não impeçam o andamento dos outros participantes.
- Os modelos são devolvidos à pista sendo o causador do acidente o último a ser recolocado.
- Para colocar os modelos, o pistador deve verificar que não circule outro modelo, que possa ser afectado na sua intervenção.
- Os modelos acidentados devem ser sempre colocados no local mais aproximado ao local do acidente.

# **CAMPEONATO INTERCLUBES ENDURANCE LMP 2012**

## **6. PONTUAÇÃO**

O presente campeonato será composto por seis provas e o somatório de todos os pontos obtidos nas seis corridas por cada equipa que determinará a classificação final do Campeonato.

Só contarão para a classificação final do Campeonato, as equipas que, pelo menos tenham participado em 50% ( 3 Provas ) do mesmo e obrigatoriamente tenham feito uma prova em cada um dos clubes Organizadores.

Cada prova terá a seguinte pontuação:

### **TABELA DE PONTUAÇÃO**

<i>1º Classificado</i>	<i>30 Pontos</i>	<i>7º Classificado</i>	<i>11 Pontos</i>
<i>2º Classificado</i>	<i>24 Pontos</i>	<i>8º Classificado</i>	<i>10 Pontos</i>
<i>3º Classificado</i>	<i>20 Pontos</i>	<i>9º Classificado</i>	<i>9 Pontos</i>
<i>4º Classificado</i>	<i>17 Pontos</i>	<i>10º Classificado</i>	<i>8 Pontos</i>
<i>5º Classificado</i>	<i>15 Pontos</i>	<i>11º Classificado</i>	<i>7 Pontos</i>
<i>6º Classificado</i>	<i>13 Pontos</i>	<i>12º Classificado</i>	<i>6 Pontos</i>

## **7. DIREITOS DA ORGANIZAÇÃO**

Uma cópia do presente regulamento estará disponível na sede de cada um dos clubes Organizadores e poderá ser consultado no seu site/ Blogue

Os casos omissos no presente regulamento serão decididos pela Direcção de Prova, a qual será soberana nas suas decisões.

